

KHARONIS
Havre déchiré

Elfe · Nain

Action : une fois par tour, donnez le trait *Elfe* ou *Nain* à l'un de vos Personnages lors de ce tour.

Cachée entre la montagne et la forêt, cette cité aurait émerveillé n'importe qui.

FR LMG 2023 Cité Art : Alex Petruk

ALLIANCE DES PEUPLES ANCIENS

Elfe · Nain

Mise en place :

- 1 «Guide du Mont Khairn»
- 1 «Marteleur arrogant»
- 1 «Protecteur sylvestre»

FR LMG 2023 Bannière Art : Alex Petruk

MORWERN
La dernière enfant

Archer · Bosquet d'Été · Capitaine · Éclaireur · Elfe

Déploiement : déplacez l'un de vos Personnages *Elfe* (d'une ligne à une autre).

«Le monde a changé. Mais ce n'est pas une raison pour le regarder mourir.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

MORWERN
La dernière enfant

Archer · Bosquet d'Été · Capitaine · Éclaireur · Elfe

Déploiement : déplacez l'un de vos Personnages *Elfe* (d'une ligne à une autre).

«Le monde a changé. Mais ce n'est pas une raison pour le regarder mourir.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

MORWERN
La dernière enfant

Archer · Bosquet d'Été · Capitaine · Éclaireur · Elfe

Déploiement : déplacez l'un de vos Personnages *Elfe* (d'une ligne à une autre).

«Le monde a changé. Mais ce n'est pas une raison pour le regarder mourir.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

MORWERN
La dernière enfant

Archer · Bosquet d'Été · Capitaine · Éclaireur · Elfe

Déploiement : déplacez l'un de vos Personnages *Elfe* (d'une ligne à une autre).

«Le monde a changé. Mais ce n'est pas une raison pour le regarder mourir.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

THORI TORKSON
Roi du Mont Khairn

Légende · Nain · Roi

Déploiement : cherchez une carte *Geste* dans votre deck et mettez-la dans votre main (révélez-la).

«Convoquez les clans. Armez nos guerriers. Il est temps.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

THORI TORKSON
Roi du Mont Khairn

Légende · Nain · Roi

Déploiement : cherchez une carte *Geste* dans votre deck et mettez-la dans votre main (révélez-la).

«Convoquez les clans. Armez nos guerriers. Il est temps.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

THORI TORKSON
Roi du Mont Khairn

Légende · Nain · Roi

Déploiement : cherchez une carte *Geste* dans votre deck et mettez-la dans votre main (révélez-la).

«Convoquez les clans. Armez nos guerriers. Il est temps.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG



5 2 8

THORI TORKSON
Roi du Mont Khairn

Légende · Nain · Roi

4

Déploiement : cherchez une carte **Geste** dans votre deck et mettez-la dans votre main (*révélez-la*).

«Convoquez les clans. Armez nos guerriers. Il est temps.»

Personnage Art : DalisaCG



3 2 5

GARDIEN DE LA ROCHE

Élite · Nain

1

Tant que ce Personnage est blessé, donnez-lui +1.

Action : inclinez votre Cité pour redresser votre Bannière.

Personnage Art : Tom Zarka



3 2 5

GARDIEN DE LA ROCHE

Élite · Nain

1

Tant que ce Personnage est blessé, donnez-lui +1.

Action : inclinez votre Cité pour redresser votre Bannière.

Personnage Art : Tom Zarka



3 2 5

GARDIEN DE LA ROCHE

Élite · Nain

1

Tant que ce Personnage est blessé, donnez-lui +1.

Action : inclinez votre Cité pour redresser votre Bannière.

Personnage Art : Tom Zarka



3 2 5

GARDIEN DE LA ROCHE

Élite · Nain

1

Tant que ce Personnage est blessé, donnez-lui +1.

Action : inclinez votre Cité pour redresser votre Bannière.

Personnage Art : Tom Zarka



1 1 0 1

ÉPINE DISCRÈTE

Archer · Bosquet d'Été · Éclaireur · Elfe

0

Imprévisible (peut également être joué lors d'un combat)

Tant que ce Personnage est redressé, donnez-lui +1.

Personnage Art : Tasca Skelton



1 1 0 1

ÉPINE DISCRÈTE

Archer · Bosquet d'Été · Éclaireur · Elfe

0

Imprévisible (peut également être joué lors d'un combat)

Tant que ce Personnage est redressé, donnez-lui +1.

Personnage Art : Tasca Skelton



1 1 0 1

ÉPINE DISCRÈTE

Archer · Bosquet d'Été · Éclaireur · Elfe

0

Imprévisible (peut également être joué lors d'un combat)

Tant que ce Personnage est redressé, donnez-lui +1.

Personnage Art : Tasca Skelton



1 1 0 1

ÉPINE DISCRÈTE

Archer · Bosquet d'Été · Éclaireur · Elfe

0

Imprévisible (peut également être joué lors d'un combat)

Tant que ce Personnage est redressé, donnez-lui +1.

Personnage Art : Tasca Skelton



4
3
6

4

ÉCLAIREUR DU MONT KHAIRN

Éclaireur · Nain

Implacable

Il était sale et malodorant. Mais sans lui, ils n'auraient jamais trouvé la route vers la cité naine.

FR LMG 2023

Personnage

Art : Pablo Heredia



4
3
6

4

ÉCLAIREUR DU MONT KHAIRN

Éclaireur · Nain

Implacable

Il était sale et malodorant. Mais sans lui, ils n'auraient jamais trouvé la route vers la cité naine.

FR LMG 2023

Personnage

Art : Pablo Heredia



4
3
6

4

ÉCLAIREUR DU MONT KHAIRN

Éclaireur · Nain

Implacable

Il était sale et malodorant. Mais sans lui, ils n'auraient jamais trouvé la route vers la cité naine.

FR LMG 2023

Personnage

Art : Pablo Heredia



4
3
6

4

ÉCLAIREUR DU MONT KHAIRN

Éclaireur · Nain

Implacable

Il était sale et malodorant. Mais sans lui, ils n'auraient jamais trouvé la route vers la cité naine.

FR LMG 2023

Personnage

Art : Pablo Heredia



3
3
7

4

MARTELEUR ARROGANT

Nain

Intercepteur

«Sans vouloir te manquer de respect, tu ne fais pas le poids.»

FR LMG 2023

Personnage

Art : Pablo Heredia



3
3
7

4

MARTELEUR ARROGANT

Nain

Intercepteur

«Sans vouloir te manquer de respect, tu ne fais pas le poids.»

FR LMG 2023

Personnage

Art : Pablo Heredia



3
3
7

4

MARTELEUR ARROGANT

Nain

Intercepteur

«Sans vouloir te manquer de respect, tu ne fais pas le poids.»

FR LMG 2023

Personnage

Art : Pablo Heredia



3
3
7

4

MARTELEUR ARROGANT

Nain

Intercepteur

«Sans vouloir te manquer de respect, tu ne fais pas le poids.»

FR LMG 2023

Personnage

Art : Pablo Heredia



4
0
2

2

ASSAILLANT HAINEUX

Nain

Déploiement : un adversaire révèle la première carte de son deck, mettez-la sous ou sur son deck.

«La honte ne nous a pas quittés. Mais elle s'accompagne de la vengeance maintenant.»

FR LMG 2023

Personnage

Art : Tom Zarka



4
0
2

2

ASSAILLANT HAÏEUX

Nain

0

Déploiement : un adversaire révèle la première carte de son deck, mettez-la sous ou sur son deck.

«La honte ne nous a pas quittés. Mais elle s'accompagne de la vengeance maintenant.»

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



4
0
2

2

ASSAILLANT HAÏEUX

Nain

0

Déploiement : un adversaire révèle la première carte de son deck, mettez-la sous ou sur son deck.

«La honte ne nous a pas quittés. Mais elle s'accompagne de la vengeance maintenant.»

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



4
0
2

2

ASSAILLANT HAÏEUX

Nain

0

Déploiement : un adversaire révèle la première carte de son deck, mettez-la sous ou sur son deck.

«La honte ne nous a pas quittés. Mais elle s'accompagne de la vengeance maintenant.»

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 2

1 2

2

PROTECTEUR SYLVESTRE

Archer · Bosquet d'Été · Éclaireur · Elfe

0

Tant que ce Personnage est redressé, donnez-lui +1.

Nul ne peut pénétrer ces bois sans y être invité.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tasca Skelton



2 2

1 2

2

PROTECTEUR SYLVESTRE

Archer · Bosquet d'Été · Éclaireur · Elfe

0

Tant que ce Personnage est redressé, donnez-lui +1.

Nul ne peut pénétrer ces bois sans y être invité.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tasca Skelton



2 2

1 2

2

PROTECTEUR SYLVESTRE

Archer · Bosquet d'Été · Éclaireur · Elfe

0

Tant que ce Personnage est redressé, donnez-lui +1.

Nul ne peut pénétrer ces bois sans y être invité.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tasca Skelton



2 2

1 2

2

PROTECTEUR SYLVESTRE

Archer · Bosquet d'Été · Éclaireur · Elfe

0

Tant que ce Personnage est redressé, donnez-lui +1.

Nul ne peut pénétrer ces bois sans y être invité.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tasca Skelton



3 1 3

2

GARDIEN EN COLÈRE

Bosquet d'Automne · Éclaireur · Elfe

0

Imprévisible (peut également être joué lors d'un combat)

Déploiement : défaussez une carte *Elfe* (de votre main) pour piocher une carte.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



3 1 3

2

GARDIEN EN COLÈRE

Bosquet d'Automne · Éclaireur · Elfe

0

Imprévisible (peut également être joué lors d'un combat)

Déploiement : défaussez une carte *Elfe* (de votre main) pour piocher une carte.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



3 **2**

1 **3**

GARDIEN EN COLÈRE **0**

Bosquet d'Automne · Éclaireur · Elfe

Imprévisible (peut également être joué lors d'un combat)

Déploiement : défaussez une carte *Elfe* (de votre main) pour piocher une carte.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



3 **2**

1 **3**

GARDIEN EN COLÈRE **0**

Bosquet d'Automne · Éclaireur · Elfe

Imprévisible (peut également être joué lors d'un combat)

Déploiement : défaussez une carte *Elfe* (de votre main) pour piocher une carte.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



3 **1** **3**

2 **5**

TIREUR RANCIER **1**

Arbalétrier · Nain

Réaction lorsque l'un de vos Personnages Nain est détruit : inclinez votre Bannière pour redresser ce Personnage.

L'arbalète est l'arme de prédilection des armées naines.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3 **1** **3**

2 **5**

TIREUR RANCIER **1**

Arbalétrier · Nain

Réaction lorsque l'un de vos Personnages Nain est détruit : inclinez votre Bannière pour redresser ce Personnage.

L'arbalète est l'arme de prédilection des armées naines.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3 **1** **3**

2 **5**

TIREUR RANCIER **1**

Arbalétrier · Nain

Réaction lorsque l'un de vos Personnages Nain est détruit : inclinez votre Bannière pour redresser ce Personnage.

L'arbalète est l'arme de prédilection des armées naines.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3 **1** **3**

2 **5**

TIREUR RANCIER **1**

Arbalétrier · Nain

Réaction lorsque l'un de vos Personnages Nain est détruit : inclinez votre Bannière pour redresser ce Personnage.

L'arbalète est l'arme de prédilection des armées naines.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



LA MONTAGNE NE FLANCHE PAS **0**

Nain · Ordre

Combat : inclinez votre Bannière et votre Cité pour donner +2 à votre défenseur *Nain* (lors de ce combat).

Bien qu'au bord de l'effondrement, le peuple nain n'abandonne pas.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk



LA MONTAGNE NE FLANCHE PAS **0**

Nain · Ordre

Combat : inclinez votre Bannière et votre Cité pour donner +2 à votre défenseur *Nain* (lors de ce combat).

Bien qu'au bord de l'effondrement, le peuple nain n'abandonne pas.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk



LA MONTAGNE NE FLANCHE PAS **0**

Nain · Ordre

Combat : inclinez votre Bannière et votre Cité pour donner +2 à votre défenseur *Nain* (lors de ce combat).

Bien qu'au bord de l'effondrement, le peuple nain n'abandonne pas.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

LA MONTAGNE NE FLANCHE PAS 0

Nain · Ordre

Combat : inclinez votre Bannière et votre Cité pour donner +2 à votre défenseur **Nain** (lors de ce combat).

Bien qu'au bord de l'effondrement, le peuple nain n'abandonne pas.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

DE LA HONTE À LA RANCUNE 0

Nain · Ordre

Ne peut être joué que si au moins l'un de vos Personnages **Nain** en jeu a détruit au moins un Personnage lors de ce tour.

Action : inclinez votre Cité ou dépensez 1 or pour piocher deux cartes.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

DE LA HONTE À LA RANCUNE 0

Nain · Ordre

Ne peut être joué que si au moins l'un de vos Personnages **Nain** en jeu a détruit au moins un Personnage lors de ce tour.

Action : inclinez votre Cité ou dépensez 1 or pour piocher deux cartes.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

DE LA HONTE À LA RANCUNE 0

Nain · Ordre

Ne peut être joué que si au moins l'un de vos Personnages **Nain** en jeu a détruit au moins un Personnage lors de ce tour.

Action : inclinez votre Cité ou dépensez 1 or pour piocher deux cartes.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

DE LA HONTE À LA RANCUNE 0

Nain · Ordre

Ne peut être joué que si au moins l'un de vos Personnages **Nain** en jeu a détruit au moins un Personnage lors de ce tour.

Action : inclinez votre Cité ou dépensez 1 or pour piocher deux cartes.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

OPINIÂTRETÉ IMMUABLE 1

Geste · Nain

Combat : inclinez votre Bannière pour donner +2_x +2 à votre combattant **Nain** (lors de ce combat).

Si bien vos ennemis peuvent s'épuiser, un Nain, lui, ne sera jamais las du combat.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

OPINIÂTRETÉ IMMUABLE 1

Geste · Nain

Combat : inclinez votre Bannière pour donner +2_x +2 à votre combattant **Nain** (lors de ce combat).

Si bien vos ennemis peuvent s'épuiser, un Nain, lui, ne sera jamais las du combat.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

OPINIÂTRETÉ IMMUABLE 1

Geste · Nain

Combat : inclinez votre Bannière pour donner +2_x +2 à votre combattant **Nain** (lors de ce combat).

Si bien vos ennemis peuvent s'épuiser, un Nain, lui, ne sera jamais las du combat.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

OPINIÂTRETÉ IMMUABLE 1

Geste · Nain

Combat : inclinez votre Bannière pour donner +2_x +2 à votre combattant **Nain** (lors de ce combat).

Si bien vos ennemis peuvent s'épuiser, un Nain, lui, ne sera jamais las du combat.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

L'EAU EST VIE 0

Bosquet d'Été · Elfe · Élémental · Elfe · Soin

Action : inclinez votre Cité ou dépensez 1 or pour soigner de 2 un Personnage.

«Ondine. Je te demande ton aide.»

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

L'EAU EST VIE 0

Bosquet d'Été · Elfe · Élémental · Elfe · Soin

Action : inclinez votre Cité ou dépensez 1 or pour soigner de 2 un Personnage.

«Ondine. Je te demande ton aide.»

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

L'EAU EST VIE 0

Bosquet d'Été · Elfe · Élémental · Elfe · Soin

Action : inclinez votre Cité ou dépensez 1 or pour soigner de 2 un Personnage.

«Ondine. Je te demande ton aide.»

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

L'EAU EST VIE 0

Bosquet d'Été · Elfe · Élémental · Elfe · Soin

Action : inclinez votre Cité ou dépensez 1 or pour soigner de 2 un Personnage.

«Ondine. Je te demande ton aide.»

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

LE CHOIX DES FRÈRES 0

Elfe · Geste

Ne peut être joué que si vous contrôlez au moins un Personnage **Elfe**.

Action : ôtez **Infiltrateur** d'un Personnage lors de ce tour pour piocher une carte.

Combat : donnez 1 bouclier à un combattant (un Personnage subit 1 dégât de mains par bouclier qu'il a lors de ce combat).

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

LE CHOIX DES FRÈRES 0

Elfe · Geste

Ne peut être joué que si vous contrôlez au moins un Personnage **Elfe**.

Action : ôtez **Infiltrateur** d'un Personnage lors de ce tour pour piocher une carte.

Combat : donnez 1 bouclier à un combattant (un Personnage subit 1 dégât de mains par bouclier qu'il a lors de ce combat).

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

LE CHOIX DES FRÈRES 0

Elfe · Geste

Ne peut être joué que si vous contrôlez au moins un Personnage **Elfe**.

Action : ôtez **Infiltrateur** d'un Personnage lors de ce tour pour piocher une carte.

Combat : donnez 1 bouclier à un combattant (un Personnage subit 1 dégât de mains par bouclier qu'il a lors de ce combat).

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

LE CHOIX DES FRÈRES 0

Elfe · Geste

Ne peut être joué que si vous contrôlez au moins un Personnage **Elfe**.

Action : ôtez **Infiltrateur** d'un Personnage lors de ce tour pour piocher une carte.

Combat : donnez 1 bouclier à un combattant (un Personnage subit 1 dégât de mains par bouclier qu'il a lors de ce combat).

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

FR LMG 2023

Ménagerie

Art : Richa d'Inner

Tactique

DES TRAHISSES CUPIDES

7

2

Infiltration · Sabotage · Trahison

Les Cités adverses ne peuvent pas être redressées par des capacités (un que contre Menagerie est dévoué).

Déploiement : inclinez une Cité.

La survie, le temps compte, toutes ces idées poussent à faire des choix horribles.

Tactique

TREVE CONTRAINTE 6 2

Diplomatie - Message

Déploiement : Cliquez un Personnage ou Intelligence lui 1 dégat pour chacune de vos Manœuvres tactiques recouvrées.

«Vous s'accepte une trêve. Et s'il n'accepte pas ? Prenez au mieux.»

FR LMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Tactique

LE NORD EST CLOS 6 2

Climat - Nord - Ruines

Déploiement : Cliquez 2 dégats à un Personnage.

Les autres ontiques d'une élision de space sous le toit et le royaume.

FR LMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Tactique

RÉCOUTER DES INFORMATIONS 5 2

Espionnage - Infiltration

Otez les capacités imprimées des Manœuvres adverses dévoilées (tant que cette Manœuvre est dévoilée).

Déploiement : si toutes les Manœuvres adverses dévoilées sont à l'avantaille, gagnez 1 or.

FR LMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

LE PACTE INDICIBLE 7 2

Diplomatie - Effe - Main

Action : une fois par tour, si votre Bannière est *Effe* et *Main*, déplacez l'un de vos Personnages de votre ligne de soutien à votre ligne de front pour redresser votre Bannière, gagner 1 or et piocher une carte.

FR LMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

HÔTE DE LA CLAIRÈRE D'ÉRIELLE 7 2

Bosquet d'été - Effe - soigneur

Déploiement ou Action : une fois par tour, soignez de 2 un Personnage. (vous ne pouvez pas activer le Déploiement et l'Action dans le même tour).

«On ne sait même pas si ce sortilège existe. Et même s'il existe, pourquoi les ennemis laisseraient / pêcher?»

FR LMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

TEMPS PROPICE À LA RÉCOURTE 5 1

Climat

Déploiement : mettez une carte de votre main sous votre deck, pour piocher trois cartes et gagner 3 or.

En ces temps sombres, il faut laisser voir, pointer du moindre rayon de soleil.

FR LMG 2023

Manœuvre

Art : Alicia Usaga

Ravitaillement

LES FEUILLES NETOMBENT PAS SEULES 6 3

Bosquet d'automne - Effe - Embuscade

Déploiement : jouez un Personnage *Effe* de votre main. Si c'est un *Éclairneur*, gagnez 2 Or. (Pour jouer une carte vous devez payer son coût en or).

Traversez les bosquets et faites estimer l'effort. Mais, s'engager dans celui de l'automne est synonyme de non-retour.

FR LMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault