

TYRASLIN
Porte Est

Cercle Extérieur · Forteresse

Combat : inclinez cette Cité et défaussez une carte (de votre main) pour donner 1 bouclier à votre défenseur **Cercle Extérieur** (un Personnage subit 1 dégât de moins par bouclier qu'il a lors de ce combat).

FR LMG 2023 Cité Art : Alex Petruk

LES EXILÉS
Bannière

Cercle Extérieur · Exilé

Mise en place :

- 1 «Pavois alaniens»
- 1 «Sapeur débrouillard»
- 1 «Phalange de survivants»
- 1 «Porteur d'un dernier combat»

FR LMG 2023 Bannière Art : Alex Petruk

GODRIC
Homme simple

Capitaine · Cercle Extérieur

Pour chaque Attachement **Cercle Extérieur** lié à ce Personnage, donnez-lui +1♥, jusqu'à un maximum de +3.

Réaction lorsque ce Personnage est attaqué en mêlée : inclinez votre Bannière pour le redresser.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

GODRIC
Homme simple

Capitaine · Cercle Extérieur

Pour chaque Attachement **Cercle Extérieur** lié à ce Personnage, donnez-lui +1♥, jusqu'à un maximum de +3.

Réaction lorsque ce Personnage est attaqué en mêlée : inclinez votre Bannière pour le redresser.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

GODRIC
Homme simple

Capitaine · Cercle Extérieur

Pour chaque Attachement **Cercle Extérieur** lié à ce Personnage, donnez-lui +1♥, jusqu'à un maximum de +3.

Réaction lorsque ce Personnage est attaqué en mêlée : inclinez votre Bannière pour le redresser.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

GODRIC
Homme simple

Capitaine · Cercle Extérieur

Pour chaque Attachement **Cercle Extérieur** lié à ce Personnage, donnez-lui +1♥, jusqu'à un maximum de +3.

Réaction lorsque ce Personnage est attaqué en mêlée : inclinez votre Bannière pour le redresser.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

LANDRAYGON
Prince des nécessiteux

Alania · Cavalier · Cercle Extérieur · Noble

Intercepteur

Réaction lorsque l'un de vos Personnages est attaqué : inclinez votre Bannière pour donner **Intercepteur** à l'un de vos Personnages **Exilé** lors de ce combat.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

LANDRAYGON
Prince des nécessiteux

Alania · Cavalier · Cercle Extérieur · Noble

Intercepteur

Réaction lorsque l'un de vos Personnages est attaqué : inclinez votre Bannière pour donner **Intercepteur** à l'un de vos Personnages **Exilé** lors de ce combat.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

LANDRAYGON
Prince des nécessiteux

Alania · Cavalier · Cercle Extérieur · Noble

Intercepteur

Réaction lorsque l'un de vos Personnages est attaqué : inclinez votre Bannière pour donner **Intercepteur** à l'un de vos Personnages **Exilé** lors de ce combat.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG



5 **6**

4 **2** **8**

LANDRAYGON
Prince des nécessiteux

Alania · Cavalier · Cercle Extérieur · Noble

3

Intercepteur
Réaction lorsque l'un de vos Personnages est attaqué : inclinez votre Bannière pour donner **Intercepteur** à l'un de vos Personnages **Exilé** lors de ce combat.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG



2 **3**

3 **5**

PAVOIS ALANIENS

Alania · Cercle Extérieur · Exilé

1

Tant que ce Personnage est défenseur d'une attaque à distance, donnez -1 à l'attaquant.

Ils avaient abandonné leurs couleurs, mais pas l'espoir de libérer leurs terres.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



2 **3**

3 **5**

PAVOIS ALANIENS

Alania · Cercle Extérieur · Exilé

1

Tant que ce Personnage est défenseur d'une attaque à distance, donnez -1 à l'attaquant.

Ils avaient abandonné leurs couleurs, mais pas l'espoir de libérer leurs terres.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



2 **3**

3 **5**

PAVOIS ALANIENS

Alania · Cercle Extérieur · Exilé

1

Tant que ce Personnage est défenseur d'une attaque à distance, donnez -1 à l'attaquant.

Ils avaient abandonné leurs couleurs, mais pas l'espoir de libérer leurs terres.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



2 **3**

3 **5**

PAVOIS ALANIENS

Alania · Cercle Extérieur · Exilé

1

Tant que ce Personnage est défenseur d'une attaque à distance, donnez -1 à l'attaquant.

Ils avaient abandonné leurs couleurs, mais pas l'espoir de libérer leurs terres.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



4 **3**

1 **5**

PHALANGE DE SURVIVANTS

Cercle Extérieur · Exilé · Hellios

2

Tant que ce Personnage est attaquant, donnez -1 au défenseur.

Les survivants des royaumes humains tombés ont trouvé refuge à Tyraslin.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



4 **3**

1 **5**

PHALANGE DE SURVIVANTS

Cercle Extérieur · Exilé · Hellios

2

Tant que ce Personnage est attaquant, donnez -1 au défenseur.

Les survivants des royaumes humains tombés ont trouvé refuge à Tyraslin.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



4 **3**

1 **5**

PHALANGE DE SURVIVANTS

Cercle Extérieur · Exilé · Hellios

2

Tant que ce Personnage est attaquant, donnez -1 au défenseur.

Les survivants des royaumes humains tombés ont trouvé refuge à Tyraslin.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



4 **3**

1 **5**

PHALANGE DE SURVIVANTS

Cercle Extérieur · Exilé · Hellios

2

Tant que ce Personnage est attaquant, donnez -1 au défenseur.

Les survivants des royaumes humains tombés ont trouvé refuge à Tyraslin.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia

PORTEUR D'UN DERNIER COMBAT

Cercle Extérieur · Exilé · Porte-Bannière

Action : inclinez votre Bannière pour déplacer l'un de vos Personnages (d'une ligne à une autre).

Réaction lorsqu'un Personnage avec Infiltrateur attaque : inclinez ce Personnage pour rediriger l'attaque contre lui.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia

PORTEUR D'UN DERNIER COMBAT

Cercle Extérieur · Exilé · Porte-Bannière

Action : inclinez votre Bannière pour déplacer l'un de vos Personnages (d'une ligne à une autre).

Réaction lorsqu'un Personnage avec Infiltrateur attaque : inclinez ce Personnage pour rediriger l'attaque contre lui.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia

PORTEUR D'UN DERNIER COMBAT

Cercle Extérieur · Exilé · Porte-Bannière

Action : inclinez votre Bannière pour déplacer l'un de vos Personnages (d'une ligne à une autre).

Réaction lorsqu'un Personnage avec Infiltrateur attaque : inclinez ce Personnage pour rediriger l'attaque contre lui.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia

PORTEUR D'UN DERNIER COMBAT

Cercle Extérieur · Exilé · Porte-Bannière

Action : inclinez votre Bannière pour déplacer l'un de vos Personnages (d'une ligne à une autre).

Réaction lorsqu'un Personnage avec Infiltrateur attaque : inclinez ce Personnage pour rediriger l'attaque contre lui.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia

SAPEUR DÉBROUILLARD

Cercle Extérieur

Action : inclinez ce Personnage pour déplacer un Personnage de sa ligne de soutien à sa ligne de front.

Action : inclinez ce Personnage pour infliger 1 dégât à un Personnage au front.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka

SAPEUR DÉBROUILLARD

Cercle Extérieur

Action : inclinez ce Personnage pour déplacer un Personnage de sa ligne de soutien à sa ligne de front.

Action : inclinez ce Personnage pour infliger 1 dégât à un Personnage au front.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka

SAPEUR DÉBROUILLARD

Cercle Extérieur

Action : inclinez ce Personnage pour déplacer un Personnage de sa ligne de soutien à sa ligne de front.

Action : inclinez ce Personnage pour infliger 1 dégât à un Personnage au front.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka

SAPEUR DÉBROUILLARD

Cercle Extérieur

Action : inclinez ce Personnage pour déplacer un Personnage de sa ligne de soutien à sa ligne de front.

Action : inclinez ce Personnage pour infliger 1 dégât à un Personnage au front.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka

VOLONTAIRE GRISANT

Cercle Extérieur

Tant que vous ne contrôlez qu'un «Volontaire grisant», donnez -1 à ce Personnage.

Déploiement : si ce Personnage a été joué de votre main, cherchez un «Volontaire grisant» dans votre deck et mettez-le en jeu.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 **3**

2 **3**

3

VOLONTAIRE GRISANT

Cercle Extérieur

Tant que vous ne contrôlez qu'un «Volontaire grisant», donnez -1 à ce Personnage.

Déploiement : si ce Personnage a été joué de votre main, cherchez un «Volontaire grisant» dans votre deck et mettez-le en jeu.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 **3**

2 **3**

3

VOLONTAIRE GRISANT

Cercle Extérieur

Tant que vous ne contrôlez qu'un «Volontaire grisant», donnez -1 à ce Personnage.

Déploiement : si ce Personnage a été joué de votre main, cherchez un «Volontaire grisant» dans votre deck et mettez-le en jeu.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 **3**

2 **3**

3

VOLONTAIRE GRISANT

Cercle Extérieur

Tant que vous ne contrôlez qu'un «Volontaire grisant», donnez -1 à ce Personnage.

Déploiement : si ce Personnage a été joué de votre main, cherchez un «Volontaire grisant» dans votre deck et mettez-le en jeu.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



3 **4**

3 **6**

VÉTÉRAN HARGNEUX

Capitaine · Cercle Extérieur · Exilé

Déploiement : cherchez un Événement *Exilé* dans votre deck ou votre défausse et mettez-le dans votre main (*révélez-le*).

Il hurlait ses ordres par dessus le fracas des armes.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3 **4**

3 **6**

VÉTÉRAN HARGNEUX

Capitaine · Cercle Extérieur · Exilé

Déploiement : cherchez un Événement *Exilé* dans votre deck ou votre défausse et mettez-le dans votre main (*révélez-le*).

Il hurlait ses ordres par dessus le fracas des armes.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3 **4**

3 **6**

VÉTÉRAN HARGNEUX

Capitaine · Cercle Extérieur · Exilé

Déploiement : cherchez un Événement *Exilé* dans votre deck ou votre défausse et mettez-le dans votre main (*révélez-le*).

Il hurlait ses ordres par dessus le fracas des armes.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3 **4**

3 **6**

VÉTÉRAN HARGNEUX

Capitaine · Cercle Extérieur · Exilé

Déploiement : cherchez un Événement *Exilé* dans votre deck ou votre défausse et mettez-le dans votre main (*révélez-le*).

Il hurlait ses ordres par dessus le fracas des armes.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



1 **1**

0 **1**

1

FORGERONNE ENDETTÉE

Artisan · Cercle Extérieur

Déploiement : cherchez un Attachement *Cercle Extérieur* dans votre deck et mettez-le dans votre main (*révélez-le*).

La solidarité des débuts laissa sa place à une société égoïste.

FR LMG 2023 Personnage Art : Sentron



1 **1**

0 **1**

1

FORGERONNE ENDETTÉE

Artisan · Cercle Extérieur

Déploiement : cherchez un Attachement *Cercle Extérieur* dans votre deck et mettez-le dans votre main (*révélez-le*).

La solidarité des débuts laissa sa place à une société égoïste.

FR LMG 2023 Personnage Art : Sentron



1 **0** **1**

FORGERONNE ENDETTÉE

Artisan · Cercle Extérieur

Déploiement : cherchez un Attachement **Cercle Extérieur** dans votre deck et mettez-le dans votre main (révélez-le).

La solidarité des débuts laissa de nouveau sa place à une société égoïste.

FR LMG 2023 Personnage Art : Sentron



1 **0** **1**

FORGERONNE ENDETTÉE

Artisan · Cercle Extérieur

Déploiement : cherchez un Attachement **Cercle Extérieur** dans votre deck et mettez-le dans votre main (révélez-le).

La solidarité des débuts laissa de nouveau sa place à une société égoïste.

FR LMG 2023 Personnage Art : Sentron



2 **0** **2** **4**

ÉCLAIREUR TYRASLINIEN

Cercle Extérieur · Éclaireur

Infiltrateur

Tant que ce Personnage est au front, donnez-lui +1.

Patrouiller en dehors des murs du royaume est d'une importance capitale.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 **0** **2** **4**

ÉCLAIREUR TYRASLINIEN

Cercle Extérieur · Éclaireur

Infiltrateur

Tant que ce Personnage est au front, donnez-lui +1.

Patrouiller en dehors des murs du royaume est d'une importance capitale.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 **0** **2** **4**

ÉCLAIREUR TYRASLINIEN

Cercle Extérieur · Éclaireur

Infiltrateur

Tant que ce Personnage est au front, donnez-lui +1.

Patrouiller en dehors des murs du royaume est d'une importance capitale.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 **0** **2** **4**

ÉCLAIREUR TYRASLINIEN

Cercle Extérieur · Éclaireur

Infiltrateur

Tant que ce Personnage est au front, donnez-lui +1.

Patrouiller en dehors des murs du royaume est d'une importance capitale.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



0

PROTÉGÉ PAR LES MURS

Cercle Extérieur · Fortresse

Combat : inclinez votre Bannière pour donner +1 à votre défenseur **Cercle Extérieur** ou -2 à l'attaquant.

Tout autour se trouve des refuges.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk



0

PROTÉGÉ PAR LES MURS

Cercle Extérieur · Fortresse

Combat : inclinez votre Bannière pour donner +1 à votre défenseur **Cercle Extérieur** ou -2 à l'attaquant.

Tout autour se trouve des refuges.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk



0

PROTÉGÉ PAR LES MURS

Cercle Extérieur · Fortresse

Combat : inclinez votre Bannière pour donner +1 à votre défenseur **Cercle Extérieur** ou -2 à l'attaquant.

Tout autour se trouve des refuges.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

PROTÉGÉ PAR LES MURS 0

Cercle Extérieur - Forteresse

Combat : inclinez votre Bannière pour donner +1 à votre défenseur **Cercle Extérieur** ou -2 à l'attaquant.

Tout autour se trouve des refuges.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

CONNAISSANCE DES ENVIRONS 0

Cercle Extérieur

Combat : inclinez l'un de vos Personnages au front pour qu'il attaque un Personnage en soutien.

Combat : donnez 1 bouclier au défenseur (un Personnage subit 1 dégât de moins par bouclier qu'il a lors de ce combat).

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

CONNAISSANCE DES ENVIRONS 0

Cercle Extérieur

Combat : inclinez l'un de vos Personnages au front pour qu'il attaque un Personnage en soutien.

Combat : donnez 1 bouclier au défenseur (un Personnage subit 1 dégât de moins par bouclier qu'il a lors de ce combat).

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

CONNAISSANCE DES ENVIRONS 0

Cercle Extérieur

Combat : inclinez l'un de vos Personnages au front pour qu'il attaque un Personnage en soutien.

Combat : donnez 1 bouclier au défenseur (un Personnage subit 1 dégât de moins par bouclier qu'il a lors de ce combat).

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

CONNAISSANCE DES ENVIRONS 0

Cercle Extérieur

Combat : inclinez l'un de vos Personnages au front pour qu'il attaque un Personnage en soutien.

Combat : donnez 1 bouclier au défenseur (un Personnage subit 1 dégât de moins par bouclier qu'il a lors de ce combat).

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

SOLIDARITÉ DES EXILÉS 0

Cercle Extérieur - Exilé - Réputation

Combat : si votre combattant **Exilé** a un coût en or de 3, cherchez un Personnage **Exilé** du même coût dans votre deck, il remplace ce combattant (il devient le combattant, récupère les dégâts, les Attachements et l'état incliné ou redressé du Personnage remplacé qui lui, est mis dans votre défausse).

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

SOLIDARITÉ DES EXILÉS 0

Cercle Extérieur - Exilé - Réputation

Combat : si votre combattant **Exilé** a un coût en or de 3, cherchez un Personnage **Exilé** du même coût dans votre deck, il remplace ce combattant (il devient le combattant, récupère les dégâts, les Attachements et l'état incliné ou redressé du Personnage remplacé qui lui, est mis dans votre défausse).

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

SOLIDARITÉ DES EXILÉS 0

Cercle Extérieur - Exilé - Réputation

Combat : si votre combattant **Exilé** a un coût en or de 3, cherchez un Personnage **Exilé** du même coût dans votre deck, il remplace ce combattant (il devient le combattant, récupère les dégâts, les Attachements et l'état incliné ou redressé du Personnage remplacé qui lui, est mis dans votre défausse).

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

SOLIDARITÉ DES EXILÉS 0

Cercle Extérieur - Exilé - Réputation

Combat : si votre combattant **Exilé** a un coût en or de 3, cherchez un Personnage **Exilé** du même coût dans votre deck, il remplace ce combattant (il devient le combattant, récupère les dégâts, les Attachements et l'état incliné ou redressé du Personnage remplacé qui lui, est mis dans votre défausse).

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Attachement

Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Attachement

Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Attachement

Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Attachement

Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Attachement

Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Attachement

Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Attachement

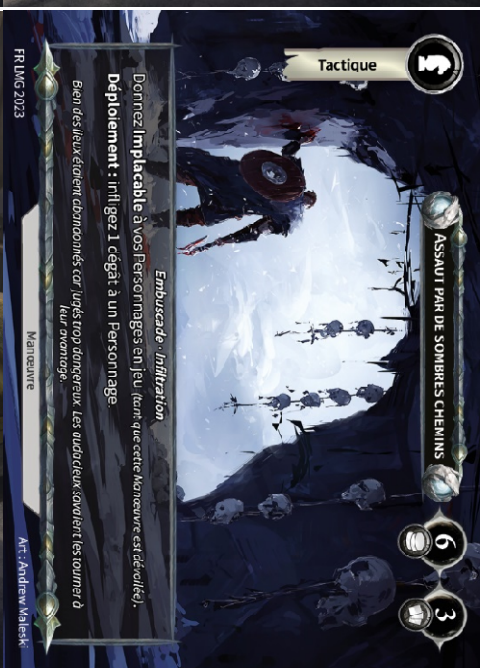
Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Attachement

Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Art : Andrew Malek

Tactique

LE NORD EST CLOS 6 2

Climat - Nord - Ruines
Déploiement : infligez 2 dégâts à un Personnage.
Les ruines ontques d'une explosion de pierres sous le nord et le nord-est.

FR IMG 2023
 Manœuvre
 Art: William Fiffault

Tactique

RÉCOLTER DES INFORMATIONS 5 2

Espionnage - Infiltration
 Otez les capacités imprimées des Manœuvres adverses dévoilées. (cette Manœuvre est dévoilée).
Déploiement : si toutes les Manœuvres adverses dévoilées sont Ravitaillément, gagnez 1 or.

FR IMG 2023
 Manœuvre
 Art: William Fiffault

Ravitaillément

LE SUD EST CLOS 6 3

Climat - Ruines - Sud
 Lors de la Phase de Manœuvre, les Manœuvres Ravitaillément adverses ont leur revenu en or réduit de deux.
Du sable. Du silence. Rien ne vous attendra là-bas.

FR IMG 2023
 Manœuvre
 Art: William Fiffault

Tactique

SEUL ET SANS REMPART 6 3

Cercle Extérieur
 Cette Manœuvre ne peut pas être dévoilée au premier tour.
Déploiement : un adversaire contrôlant au moins deux Personnages choisit l'un d'eux. Choisissez un Personnage que vous contrôlez. Détruisez ces Personnages.

FR IMG 2023
 Manœuvre
 Art: Andrew Mareski

Ravitaillément

LES FLEURS MORTES 7 2

Cercle Extérieur - Exilé - Geste
Déploiement : dépensez 2 or pour rechercher un Personnage Exilé ayant un côté en or de 3 ou moins dans votre deck et le mettre en jeu.
Et les hommes qui s'étaient remis, retournaient au combat, cherchant cette rengaine des quartiers DOULVES.

FR IMG 2023
 Manœuvre
 Art: Andrew Mareski

Ravitaillément

TEMPS PROPICE À LA RÉCOURTE 5 1

Climat
Déploiement : retirez une carte de votre main sous votre deck pour piocher trois cartes et gagner 3 or.
En ces temps sombres, il fallait savoir profiter du moindre rayon de soleil.

FR IMG 2023
 Manœuvre
 Art: Alicia Basaga

Ravitaillément

PUISER DANS LES RÉSERVES 7 2

Armurerie - Cercle Extérieur
Déploiement : mettez un Attachement Cercle Extérieur de votre défausse dans votre main pour gagner 1 or.
C'était devenu plus qu'une forge. Un endroit où l'on trouvait tout ce qu'il fallait pour aller au front.

FR IMG 2023
 Manœuvre
 Art: Richard Tranter

Ravitaillément

ARMURERIE - Cercle Extérieur 7 2

Armurerie - Cercle Extérieur
Déploiement : mettez un Attachement Cercle Extérieur de votre défausse dans votre main pour gagner 1 or.
C'était devenu plus qu'une forge. Un endroit où l'on trouvait tout ce qu'il fallait pour aller au front.

FR IMG 2023
 Manœuvre
 Art: Richard Tranter