

MOÏRA
Champ de bataille oublié
Bataille · Squelette

Action : inclinez cette Cité pour défausser les deux premières ou dernières cartes de votre deck.

Les Humains avaient oublié ce qu'ils avaient fait sur cette terre maudite.

FR LMG 2023 Cité Art : Alex Petruk

LA NUIT ÉTERNELLE
Squelette

Mise en place :
-1 « Cavalier damné »
-1 « Champion ressuscité »
-1 « Porteur de la Nuit Éternelle »

FR LMG 2023 Bannière Art : Alex Petruk

NEKROS
Fin de toute chose
Avatar · Invocation · Squelette

Pour chacune de vos Manœuvres recouvertes, donnez +1 \times +1 \heartsuit à ce Personnage ou +2 \times +2 \heartsuit si vous avez plusieurs adversaires.

Déploiement : si vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, cherchez une carte **Exhumation** dans votre deck ou votre défausse et jouez-la.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

NEKROS
Fin de toute chose
Avatar · Invocation · Squelette

Pour chacune de vos Manœuvres recouvertes, donnez +1 \times +1 \heartsuit à ce Personnage ou +2 \times +2 \heartsuit si vous avez plusieurs adversaires.

Déploiement : si vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, cherchez une carte **Exhumation** dans votre deck ou votre défausse et jouez-la.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

NEKROS
Fin de toute chose
Avatar · Invocation · Squelette

Pour chacune de vos Manœuvres recouvertes, donnez +1 \times +1 \heartsuit à ce Personnage ou +2 \times +2 \heartsuit si vous avez plusieurs adversaires.

Déploiement : si vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, cherchez une carte **Exhumation** dans votre deck ou votre défausse et jouez-la.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

NEKROS
Fin de toute chose
Avatar · Invocation · Squelette

Pour chacune de vos Manœuvres recouvertes, donnez +1 \times +1 \heartsuit à ce Personnage ou +2 \times +2 \heartsuit si vous avez plusieurs adversaires.

Déploiement : si vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, cherchez une carte **Exhumation** dans votre deck ou votre défausse et jouez-la.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

MIRA
Occultiste surdouée
Nécromancien

Déploiement : inclinez ce Personnage pour chercher un « Guerrier inlassable » dans votre deck et le mettre en jeu.

Action : inclinez ce Personnage pour redresser votre Cité **Squelette**.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

MIRA
Occultiste surdouée
Nécromancien

Déploiement : inclinez ce Personnage pour chercher un « Guerrier inlassable » dans votre deck et le mettre en jeu.

Action : inclinez ce Personnage pour redresser votre Cité **Squelette**.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

MIRA
Occultiste surdouée
Nécromancien

Déploiement : inclinez ce Personnage pour chercher un « Guerrier inlassable » dans votre deck et le mettre en jeu.

Action : inclinez ce Personnage pour redresser votre Cité **Squelette**.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG



1 2 4 3

MIRA
Occultiste surdouée
Nécromancien

Déploiement : inclinez ce Personnage pour chercher un « Guerrier inlassable » dans votre deck et le mettre en jeu.
Action : inclinez ce Personnage pour redresser votre Cité *Squelette*.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG



4 3 6 4

CHAMPION RESSUSCITÉ
Cavalier · Chevalier · Squelette

Infiltrateur
Tant que vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, donnez +1 à ce Personnage.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



4 3 6 4

CHAMPION RESSUSCITÉ
Cavalier · Chevalier · Squelette

Infiltrateur
Tant que vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, donnez +1 à ce Personnage.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



4 3 6 4

CHAMPION RESSUSCITÉ
Cavalier · Chevalier · Squelette

Infiltrateur
Tant que vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, donnez +1 à ce Personnage.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



4 3 6 4

CHAMPION RESSUSCITÉ
Cavalier · Chevalier · Squelette

Infiltrateur
Tant que vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, donnez +1 à ce Personnage.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 3 5 3

CHEVAUCHEUR MORT
Cavalier · Squelette

Intercepteur
Des nobles depuis longtemps ensevelis avec leur monture chevauchaient de nouveau à la bataille.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 3 5 3

CHEVAUCHEUR MORT
Cavalier · Squelette

Intercepteur
Des nobles depuis longtemps ensevelis avec leur monture chevauchaient de nouveau à la bataille.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 3 5 3

CHEVAUCHEUR MORT
Cavalier · Squelette

Intercepteur
Des nobles depuis longtemps ensevelis avec leur monture chevauchaient de nouveau à la bataille.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2 3 5 3

CHEVAUCHEUR MORT
Cavalier · Squelette

Intercepteur
Des nobles depuis longtemps ensevelis avec leur monture chevauchaient de nouveau à la bataille.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2
1
1

1

GUERRIER INLASSABLE

Squelette

Action de la défausse : inclinez votre Cité et mettez deux autres «Guerrier inlassable» de votre défausse sous votre deck pour mettre en jeu ce Personnage.

Repoussez-les, détruisez-les. Ils reviennent toujours.

0

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2
1
1

1

GUERRIER INLASSABLE

Squelette

Action de la défausse : inclinez votre Cité et mettez deux autres «Guerrier inlassable» de votre défausse sous votre deck pour mettre en jeu ce Personnage.

Repoussez-les, détruisez-les. Ils reviennent toujours.

0

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2
1
1

1

GUERRIER INLASSABLE

Squelette

Action de la défausse : inclinez votre Cité et mettez deux autres «Guerrier inlassable» de votre défausse sous votre deck pour mettre en jeu ce Personnage.

Repoussez-les, détruisez-les. Ils reviennent toujours.

0

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



2
1
1

1

GUERRIER INLASSABLE

Squelette

Action de la défausse : inclinez votre Cité et mettez deux autres «Guerrier inlassable» de votre défausse sous votre deck pour mettre en jeu ce Personnage.

Repoussez-les, détruisez-les. Ils reviennent toujours.

0

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



3
2
5

4

CAVALIER DAMNÉ

Cavalier · Chevalier · Squelette

Infiltrateur

Destruction : gagnez 1 or.

Action de la défausse : dépensez 4 or et défaussez une carte *Squelette* ou *Nécromancien* (de votre main) pour mettre ce Personnage en jeu.

1

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



3
2
5

4

CAVALIER DAMNÉ

Cavalier · Chevalier · Squelette

Infiltrateur

Destruction : gagnez 1 or.

Action de la défausse : dépensez 4 or et défaussez une carte *Squelette* ou *Nécromancien* (de votre main) pour mettre ce Personnage en jeu.

1

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



3
2
5

4

CAVALIER DAMNÉ

Cavalier · Chevalier · Squelette

Infiltrateur

Destruction : gagnez 1 or.

Action de la défausse : dépensez 4 or et défaussez une carte *Squelette* ou *Nécromancien* (de votre main) pour mettre ce Personnage en jeu.

1

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



3
2
5

4

CAVALIER DAMNÉ

Cavalier · Chevalier · Squelette

Infiltrateur

Destruction : gagnez 1 or.

Action de la défausse : dépensez 4 or et défaussez une carte *Squelette* ou *Nécromancien* (de votre main) pour mettre ce Personnage en jeu.

1

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



3
2
5

3

RECRUTEUR D'ENDORMIS

Recruteur · Squelette

Déploiement : cherchez un Personnage *Squelette* dans votre deck et défaussez-le.

Quand vous ne serez plus qu'os, c'est inévitable, vous les rejoindrez.

1

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



3
2
5

3

RECRUTEUR D'ENDORMIS 1

Recruteur · Squelette

Déploiement : cherchez un Personnage *Squelette* dans votre deck et défaussez-le.

Quand vous ne serez plus qu'os, c'est inévitable, vous les rejoindrez.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



3
2
5

3

RECRUTEUR D'ENDORMIS 1

Recruteur · Squelette

Déploiement : cherchez un Personnage *Squelette* dans votre deck et défaussez-le.

Quand vous ne serez plus qu'os, c'est inévitable, vous les rejoindrez.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



3
2
5

3

RECRUTEUR D'ENDORMIS 1

Recruteur · Squelette

Déploiement : cherchez un Personnage *Squelette* dans votre deck et défaussez-le.

Quand vous ne serez plus qu'os, c'est inévitable, vous les rejoindrez.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



2
2
2

1

TYRAN REVENU DE LA MORT 0

Roi · Squelette

Destruction : retirez de la partie cinq Événements *Nécromancien* de votre défausse pour mettre ce Personnage dans votre main.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



2
2
2

1

TYRAN REVENU DE LA MORT 0

Roi · Squelette

Destruction : retirez de la partie cinq Événements *Nécromancien* de votre défausse pour mettre ce Personnage dans votre main.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



2
2
2

1

TYRAN REVENU DE LA MORT 0

Roi · Squelette

Destruction : retirez de la partie cinq Événements *Nécromancien* de votre défausse pour mettre ce Personnage dans votre main.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



2
2
2

1

TYRAN REVENU DE LA MORT 0

Roi · Squelette

Destruction : retirez de la partie cinq Événements *Nécromancien* de votre défausse pour mettre ce Personnage dans votre main.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



3
1
4

2

PORTEUR DE LA NUIT ÉTERNELLE 0

Porte-Bannière · Squelette

Destruction : regardez les deux dernières cartes de votre deck. Mettez-en une dans votre défausse (l'autre carte reste sous votre deck).

Les vivants qui tombent sous leurs coups finiront par rejoindre leur horde.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



3
1
4

2

PORTEUR DE LA NUIT ÉTERNELLE 0

Porte-Bannière · Squelette

Destruction : regardez les deux dernières cartes de votre deck. Mettez-en une dans votre défausse (l'autre carte reste sous votre deck).

Les vivants qui tombent sous leurs coups finiront par rejoindre leur horde.

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



FR LMG 2023

Personnage

Art : Tom Zarka



FR LMG 2023

Personnage

Art : Tom Zarka



FR LMG 2023

Personnage

Art : Yugin Maffioli



FR LMG 2023

Personnage

Art : Yugin Maffioli



FR LMG 2023

Personnage

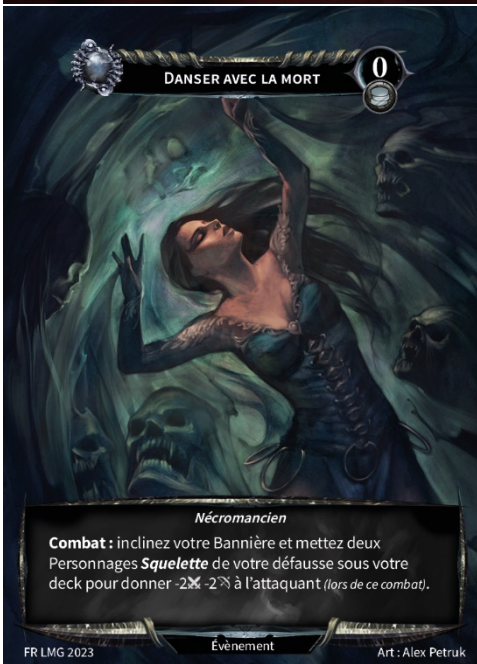
Art : Yugin Maffioli



FR LMG 2023

Personnage

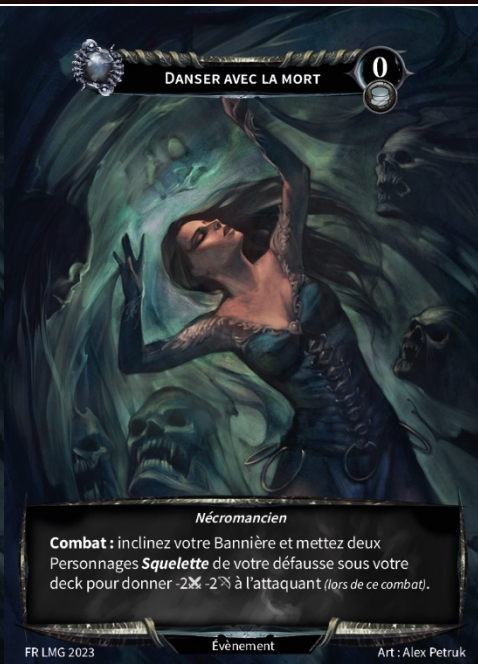
Art : Yugin Maffioli



FR LMG 2023

Évènement

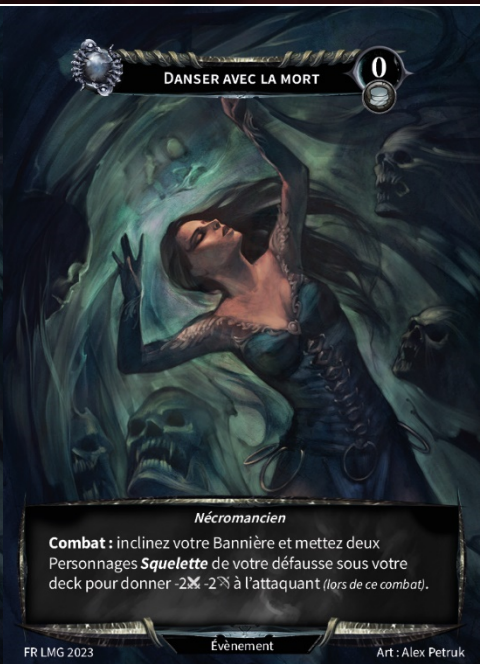
Art : Alex Petruk



FR LMG 2023

Évènement

Art : Alex Petruk

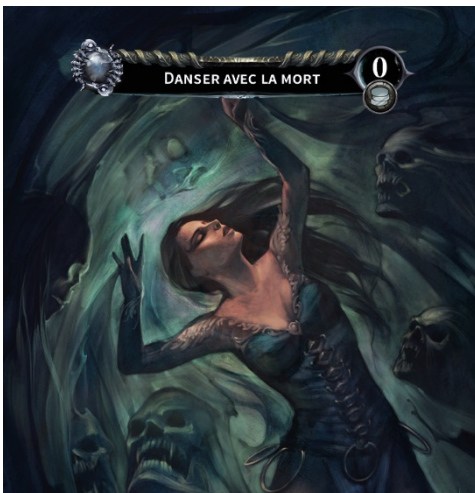


FR LMG 2023

Évènement

Art : Alex Petruk

DANSER AVEC LA MORT 0



Nécromancien

Combat : inclinez votre Bannière et mettez deux Personnages *Squelette* de votre défausse sous votre deck pour donner -2X-2Z à l'attaquant (lors de ce combat).

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

TRISTES MURMURES 1



Geste - Nécromancien

Combat : si votre combattant est *Squelette*, donnez -2X-2Z au combattant adverse (lors de ce combat).

Les elfes l'ignorent mais la guerre fratricide leur a été chuchotée. Eux l'ont chantée.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

TRISTES MURMURES 1



Geste - Nécromancien

Combat : si votre combattant est *Squelette*, donnez -2X-2Z au combattant adverse (lors de ce combat).

Les elfes l'ignorent mais la guerre fratricide leur a été chuchotée. Eux l'ont chantée.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

TRISTES MURMURES 1



Geste - Nécromancien

Combat : si votre combattant est *Squelette*, donnez -2X-2Z au combattant adverse (lors de ce combat).

Les elfes l'ignorent mais la guerre fratricide leur a été chuchotée. Eux l'ont chantée.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

TRISTES MURMURES 1



Geste - Nécromancien

Combat : si votre combattant est *Squelette*, donnez -2X-2Z au combattant adverse (lors de ce combat).

Les elfes l'ignorent mais la guerre fratricide leur a été chuchotée. Eux l'ont chantée.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

RELÈVE-TOI ENCORE 0



Exhumation - Nécromancien

Action : redressez l'un de vos Personnages *Squelette* ayant un coût en or de 3 ou moins.

La nécromancie relève les morts. Le nécromancien les contrôle.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

RELÈVE-TOI ENCORE 0



Exhumation - Nécromancien

Action : redressez l'un de vos Personnages *Squelette* ayant un coût en or de 3 ou moins.

La nécromancie relève les morts. Le nécromancien les contrôle.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

RELÈVE-TOI ENCORE 0



Exhumation - Nécromancien

Action : redressez l'un de vos Personnages *Squelette* ayant un coût en or de 3 ou moins.

La nécromancie relève les morts. Le nécromancien les contrôle.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

RELÈVE-TOI ENCORE 0



Exhumation - Nécromancien

Action : redressez l'un de vos Personnages *Squelette* ayant un coût en or de 3 ou moins.

La nécromancie relève les morts. Le nécromancien les contrôle.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

SORTIE DE TERRE IMPRÉVUE 0

Exhumation · Nécromancien

Action : inclinez l'un de vos Personnages **Squelette** pour qu'il attaque (*sur n'importe quelle ligne*), donnez-lui **Implacable** lors de ce combat. Si vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, redressez-le.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

SORTIE DE TERRE IMPRÉVUE 0

Exhumation · Nécromancien

Action : inclinez l'un de vos Personnages **Squelette** pour qu'il attaque (*sur n'importe quelle ligne*), donnez-lui **Implacable** lors de ce combat. Si vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, redressez-le.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

SORTIE DE TERRE IMPRÉVUE 0

Exhumation · Nécromancien

Action : inclinez l'un de vos Personnages **Squelette** pour qu'il attaque (*sur n'importe quelle ligne*), donnez-lui **Implacable** lors de ce combat. Si vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, redressez-le.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

SORTIE DE TERRE IMPRÉVUE 0

Exhumation · Nécromancien

Action : inclinez l'un de vos Personnages **Squelette** pour qu'il attaque (*sur n'importe quelle ligne*), donnez-lui **Implacable** lors de ce combat. Si vous avez au moins quatre Manœuvres recouvertes, redressez-le.

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

VOIR SA MORT EN FACE 0

Nécromancien

Ne peut être joué que si votre combattant est **Squelette** et que votre Cité et votre Bannière sont redressées.

Combat : donnez -1♥ à un combattant (*lors de ce combat*).

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

VOIR SA MORT EN FACE 0

Nécromancien

Ne peut être joué que si votre combattant est **Squelette** et que votre Cité et votre Bannière sont redressées.

Combat : donnez -1♥ à un combattant (*lors de ce combat*).

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

VOIR SA MORT EN FACE 0

Nécromancien

Ne peut être joué que si votre combattant est **Squelette** et que votre Cité et votre Bannière sont redressées.

Combat : donnez -1♥ à un combattant (*lors de ce combat*).

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

VOIR SA MORT EN FACE 0

Nécromancien

Ne peut être joué que si votre combattant est **Squelette** et que votre Cité et votre Bannière sont redressées.

Combat : donnez -1♥ à un combattant (*lors de ce combat*).

FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk

FR LMG 2023

Manœuvre

Art : William Fraich

Tactique

ORDRE D'ASSASSINAT

6

2

Infiltration

Cette Manœuvre ne peut pas être dévoilée au premier tour.

Déploiement : dépensez 2 or pour infliger 3 dégâts à un Personnage ou le détruire si son contrôleur a au moins trois Personnages en jeu.

Tactique

LE NORD EST CLOS 6 2

Climat - Nord - Ruines

Déploiement : infligez 2 dégâts à un Personnage.

Les ruines ont perdu de leur splendeur, seules les ruines restent.

FR IMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Tactique

RÉCUPER DES INFORMATIONS 5 2

Espionnage - Infiltration

Orez les capacités, imprimez des Manœuvres, adversez dévoilez, tant que cette Manœuvre est dévoilée.

Déploiement : si toutes les Manœuvres adverses dévoilées sont Ravitaillé-ment, gagnez 1 or.

FR IMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

ENVOYER UN MESSAGER À LA CITÉ 7 2

Message

Action : une fois par tour, inclinez 1 un de vos Personnages pour recresser votre Cité, piocher une carte et gagner 1 or.

Dévoillez, cette bataille peut encore être remportée.

FR IMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

DES OS ENCORE UTILES 7 2

Bataille - Cimetière

Déploiement : mettez un Personnage **Squelette** non Nommé de votre défausse dans votre main pour gagner 1 or.

Il n'y aura pas de repos pour eux, juste une ténacité de servitude dans la mort.

FR IMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

MÉLOPÉE SINISTRE 7 2

Cimetière - Rituel

Ne peut être dévoilée que si vous avez au moins une Manœuvre recouverte.

Déploiement : cherchez une carte parmi les trois premières de votre deck et mettez-la dans votre main. Mettez les autres dans votre défausse. Gagnez 1 or.

FR IMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Tactique

TRENE CONTRAINTE 6 2

Diplomatie - Message

Déploiement : inclinez un Personnage ou infligez lui 1 dégât pour chacune de vos Manœuvres. Techniques recouvertes.

«loyez, il accepte une trêve. Et si il n'accepte pas ? Faites au mieux.»

FR IMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

PROFANATION INTERESSÉE 7 2

Cimetière

Déploiement : cherchez une carte ayant un coût en or de 1 ou moins dans votre deck et défaussez-la pour gagner 1 or et piocher une carte.

Aucun défunt n'est si lâché de la sombre magie de Kortej. Riches, pauvres, nobles, roturiers, tous peuvent être relevés.

FR IMG 2023

Manœuvre

Art : William Riffault