

4 **4**

ALEPH
Première pierre
Fondateur · Tour

Action et Combat : inclinez cette Cité pour mettre la première ou la dernière carte de votre deck dans votre main. Mettez une carte de votre main sur votre deck.
Ils étaient venus pour faire plus que reconstruire.

FR LMG 2023 Cité Art : Alex Petruk

4 **4**

LES FONDATEURS
Fondateur

Mise en place :
- 1 «Bloc d'énergie»
- 1 «Gardien au vieil esprit»
- 1 «Protecteur vénérable»

FR LMG 2023 Bannière Art : Alex Petruk

4 **5**

GLADYS
Porteuse d'espoir
Chevaucheur d'Écailles · Fondateur · Maître

Infiltrateur
Déploiement : cherchez un Personnage parmi les trois premières cartes de votre deck et mettez-le dans votre main (révélez-le). Mettez les autres sur votre deck.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

4 **5**

GLADYS
Porteuse d'espoir
Chevaucheur d'Écailles · Fondateur · Maître

Infiltrateur
Déploiement : cherchez un Personnage parmi les trois premières cartes de votre deck et mettez-le dans votre main (révélez-le). Mettez les autres sur votre deck.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

4 **5**

GLADYS
Porteuse d'espoir
Chevaucheur d'Écailles · Fondateur · Maître

Infiltrateur
Déploiement : cherchez un Personnage parmi les trois premières cartes de votre deck et mettez-le dans votre main (révélez-le). Mettez les autres sur votre deck.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

4 **5**

GLADYS
Porteuse d'espoir
Chevaucheur d'Écailles · Fondateur · Maître

Infiltrateur
Déploiement : cherchez un Personnage parmi les trois premières cartes de votre deck et mettez-le dans votre main (révélez-le). Mettez les autres sur votre deck.

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

4 **4**

GWALADR
Meneur de reconquête
Conseil des Anciens · Fondateur · Maître

Déploiement : mettez une carte de votre main sur votre deck pour mettre une carte **Sort** de votre défausse dans votre main.
«Nous devons sauver ce monde.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

4 **4**

GWALADR
Meneur de reconquête
Conseil des Anciens · Fondateur · Maître

Déploiement : mettez une carte de votre main sur votre deck pour mettre une carte **Sort** de votre défausse dans votre main.
«Nous devons sauver ce monde.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

4 **4**

GWALADR
Meneur de reconquête
Conseil des Anciens · Fondateur · Maître

Déploiement : mettez une carte de votre main sur votre deck pour mettre une carte **Sort** de votre défausse dans votre main.
«Nous devons sauver ce monde.»

FR LMG 2023 Personnage Art : DalisaCG

4
3
6

4

GWALADR
Meneur de reconquête

Conseil des Anciens · Fondateur · Maître

Déploiement : mettez une carte de votre main sur votre deck pour mettre une carte **Sort** de votre défausse dans votre main.

«Nous devons sauver ce monde».

Personnage

FR LMG 2023 Art : DalisaCG

0
0
2

1

JEUNE MAGE EN FORMATION

Apprenti · Érudit

Déploiement : cherchez une carte **Sort** dans votre deck dont vous avez au moins un exemplaire dans votre défausse et mettez-la dans votre main (révélez-la).

L'apprentissage de la magie est si long qu'il faut commencer dès l'enfance.

Personnage

FR LMG 2023 Art : Tasca Skelton

0
0
2

1

JEUNE MAGE EN FORMATION

Apprenti · Érudit

Déploiement : cherchez une carte **Sort** dans votre deck dont vous avez au moins un exemplaire dans votre défausse et mettez-la dans votre main (révélez-la).

L'apprentissage de la magie est si long qu'il faut commencer dès l'enfance.

Personnage

FR LMG 2023 Art : Tasca Skelton

0
0
2

1

JEUNE MAGE EN FORMATION

Apprenti · Érudit

Déploiement : cherchez une carte **Sort** dans votre deck dont vous avez au moins un exemplaire dans votre défausse et mettez-la dans votre main (révélez-la).

L'apprentissage de la magie est si long qu'il faut commencer dès l'enfance.

Personnage

FR LMG 2023 Art : Tasca Skelton

0
0
2

1

JEUNE MAGE EN FORMATION

Apprenti · Érudit

Déploiement : cherchez une carte **Sort** dans votre deck dont vous avez au moins un exemplaire dans votre défausse et mettez-la dans votre main (révélez-la).

L'apprentissage de la magie est si long qu'il faut commencer dès l'enfance.

Personnage

FR LMG 2023 Art : Tasca Skelton

2
2
2

1

ÉTUDIANT FLÂNEUR

Apprenti

Déploiement : cherchez une carte **Sort** dans votre deck et défaussez-la.

Les derniers jours d'insouciance d'une génération sacrifiée.

Personnage

FR LMG 2023 Art : Tasca Skelton

2
2
2

1

ÉTUDIANT FLÂNEUR

Apprenti

Déploiement : cherchez une carte **Sort** dans votre deck et défaussez-la.

Les derniers jours d'insouciance d'une génération sacrifiée.

Personnage

FR LMG 2023 Art : Tasca Skelton

2
2
2

1

ÉTUDIANT FLÂNEUR

Apprenti

Déploiement : cherchez une carte **Sort** dans votre deck et défaussez-la.

Les derniers jours d'insouciance d'une génération sacrifiée.

Personnage

FR LMG 2023 Art : Tasca Skelton

2
2
2

1

ÉTUDIANT FLÂNEUR

Apprenti

Déploiement : cherchez une carte **Sort** dans votre deck et défaussez-la.

Les derniers jours d'insouciance d'une génération sacrifiée.

Personnage

FR LMG 2023 Art : Tasca Skelton



3
1
4

2

COLLECTEUR DE SAVOIR

Érudit

0

Déploiement : regardez les deux premières cartes de votre deck. Mettez chacune d'entre elles sur ou sous votre deck.

Cette Caste a été reformée malgré sa dissolution il y a près d'un siècle.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3
1
4

2

COLLECTEUR DE SAVOIR

Érudit

0

Déploiement : regardez les deux premières cartes de votre deck. Mettez chacune d'entre elles sur ou sous votre deck.

Cette Caste a été reformée malgré sa dissolution il y a près d'un siècle.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3
1
4

2

COLLECTEUR DE SAVOIR

Érudit

0

Déploiement : regardez les deux premières cartes de votre deck. Mettez chacune d'entre elles sur ou sous votre deck.

Cette Caste a été reformée malgré sa dissolution il y a près d'un siècle.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3
1
4

2

COLLECTEUR DE SAVOIR

Érudit

0

Déploiement : regardez les deux premières cartes de votre deck. Mettez chacune d'entre elles sur ou sous votre deck.

Cette Caste a été reformée malgré sa dissolution il y a près d'un siècle.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



2
2
4

2

CHERCHEUSE INSTRUITE

Érudit · Fondateur

0

Tant que vous avez au moins huit Évènements dans votre défausse, donnez +1✖ à ce Personnage.

Déploiement : piochez une carte et mettez une carte de votre main sur votre deck.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



2
2
4

2

CHERCHEUSE INSTRUITE

Érudit · Fondateur

0

Tant que vous avez au moins huit Évènements dans votre défausse, donnez +1✖ à ce Personnage.

Déploiement : piochez une carte et mettez une carte de votre main sur votre deck.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



2
2
4

2

CHERCHEUSE INSTRUITE

Érudit · Fondateur

0

Tant que vous avez au moins huit Évènements dans votre défausse, donnez +1✖ à ce Personnage.

Déploiement : piochez une carte et mettez une carte de votre main sur votre deck.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



2
2
4

2

CHERCHEUSE INSTRUITE

Érudit · Fondateur

0

Tant que vous avez au moins huit Évènements dans votre défausse, donnez +1✖ à ce Personnage.

Déploiement : piochez une carte et mettez une carte de votre main sur votre deck.

FR LMG 2023 Personnage Art : Pablo Heredia



3
3
5

4

BLOC D'ÉNERGIE

Dyade · Fondateur · Golem

2

Action : inclinez ce Personnage pour défausser la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, infligez 2 dégâts à un Personnage au front,
- sinon, il attaque au front et donnez-lui +1✖ lors de ce combat.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



BLOC D'ÉNERGIE
Dyade · Fondateur · Golem

Action : inclinez ce Personnage pour défausser la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, infligez 2 dégâts à un Personnage au front,
- sinon, il attaque au front et donnez-lui +1 \times lors de ce combat.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



BLOC D'ÉNERGIE
Dyade · Fondateur · Golem

Action : inclinez ce Personnage pour défausser la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, infligez 2 dégâts à un Personnage au front,
- sinon, il attaque au front et donnez-lui +1 \times lors de ce combat.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



BLOC D'ÉNERGIE
Dyade · Fondateur · Golem

Action : inclinez ce Personnage pour défausser la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, infligez 2 dégâts à un Personnage au front,
- sinon, il attaque au front et donnez-lui +1 \times lors de ce combat.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



PROTECTEUR VÉNÉRABLE
Ancestral · Golem

Déploiement ou Action : une fois par tour, défaussez la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, ôtez les capacités imprimées d'un Personnage non-Nommé lors de ce tour,
- sinon, déplacez un Personnage de sa ligne de soutien à sa ligne de front.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



PROTECTEUR VÉNÉRABLE
Ancestral · Golem

Déploiement ou Action : une fois par tour, défaussez la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, ôtez les capacités imprimées d'un Personnage non-Nommé lors de ce tour,
- sinon, déplacez un Personnage de sa ligne de soutien à sa ligne de front.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



PROTECTEUR VÉNÉRABLE
Ancestral · Golem

Déploiement ou Action : une fois par tour, défaussez la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, ôtez les capacités imprimées d'un Personnage non-Nommé lors de ce tour,
- sinon, déplacez un Personnage de sa ligne de soutien à sa ligne de front.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



PROTECTEUR VÉNÉRABLE
Ancestral · Golem

Déploiement ou Action : une fois par tour, défaussez la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, ôtez les capacités imprimées d'un Personnage non-Nommé lors de ce tour,
- sinon, déplacez un Personnage de sa ligne de soutien à sa ligne de front.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



GARDIEN AU VIEIL ESPRIT
Fondateur · Golem

Infiltrateur
Destruction : défaussez la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, infligez 1 dégât à un Personnage,
- sinon, gagnez 1 or.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



GARDIEN AU VIEIL ESPRIT
Fondateur · Golem

Infiltrateur
Destruction : défaussez la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, infligez 1 dégât à un Personnage,
- sinon, gagnez 1 or.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



2 **3**

GARDIEN AU VIEIL ESPRIT **1**

Fondateur · Golem

Infiltrateur

Destruction : défaussez la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, infligez 1 dégât à un Personnage,
- sinon, gagnez 1 or.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



2 **3**

GARDIEN AU VIEIL ESPRIT **1**

Fondateur · Golem

Infiltrateur

Destruction : défaussez la première carte de votre deck :

- si c'est une carte **Sort**, infligez 1 dégât à un Personnage,
- sinon, gagnez 1 or.

FR LMG 2023 Personnage Art : Yugin Maffioli



4 **2** **9** **4**

MAGE CONDAMNÉ **2**

Fondateur · Obsidien

Réaction forcée lorsque vous dévoilez une Manœuvre : infligez 1 dégât à ce Personnage.

«Mon temps est compté. Le tien arrive à sa fin.»

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



4 **2** **9** **4**

MAGE CONDAMNÉ **2**

Fondateur · Obsidien

Réaction forcée lorsque vous dévoilez une Manœuvre : infligez 1 dégât à ce Personnage.

«Mon temps est compté. Le tien arrive à sa fin.»

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



4 **2** **9** **4**

MAGE CONDAMNÉ **2**

Fondateur · Obsidien

Réaction forcée lorsque vous dévoilez une Manœuvre : infligez 1 dégât à ce Personnage.

«Mon temps est compté. Le tien arrive à sa fin.»

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



4 **2** **9** **4**

MAGE CONDAMNÉ **2**

Fondateur · Obsidien

Réaction forcée lorsque vous dévoilez une Manœuvre : infligez 1 dégât à ce Personnage.

«Mon temps est compté. Le tien arrive à sa fin.»

FR LMG 2023 Personnage Art : Tom Zarka



BOULIER DE MAGIE **0**

Arcane · Sort

Combat : donnez 1 bouclier au défenseur (un Personnage subit 1 dégât de moins par bouclier qu'il a lors de ce combat).

Combat : inclinez votre Bannière pour donner 2 boucliers à l'attaquant.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk



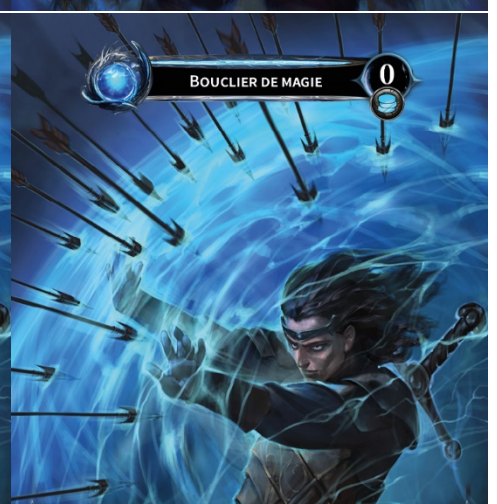
BOULIER DE MAGIE **0**

Arcane · Sort

Combat : donnez 1 bouclier au défenseur (un Personnage subit 1 dégât de moins par bouclier qu'il a lors de ce combat).

Combat : inclinez votre Bannière pour donner 2 boucliers à l'attaquant.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk



BOULIER DE MAGIE **0**

Arcane · Sort

Combat : donnez 1 bouclier au défenseur (un Personnage subit 1 dégât de moins par bouclier qu'il a lors de ce combat).

Combat : inclinez votre Bannière pour donner 2 boucliers à l'attaquant.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

BOUCLIER DE MAGIE 0

Arcane · Sort

Combat : donnez 1 bouclier au défenseur (un Personnage subit 1 dégât de moins par bouclier qu'il a lors de ce combat).

Combat : inclinez votre Bannière pour donner 2 boucliers à l'attaquant.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

PROJECTILE MAGIQUE 0

Arcane · Sort

Action : inclinez votre Cité pour infliger 1 dégât à un Personnage au front. S'il est détruit par cet Évènement, vous pouvez piocher une carte.

Au creux de ses mains il façonne une boule d'énergie pure.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

PROJECTILE MAGIQUE 0

Arcane · Sort

Action : inclinez votre Cité pour infliger 1 dégât à un Personnage au front. S'il est détruit par cet Évènement, vous pouvez piocher une carte.

Au creux de ses mains il façonne une boule d'énergie pure.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

PROJECTILE MAGIQUE 0

Arcane · Sort

Action : inclinez votre Cité pour infliger 1 dégât à un Personnage au front. S'il est détruit par cet Évènement, vous pouvez piocher une carte.

Au creux de ses mains il façonne une boule d'énergie pure.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

PROJECTILE MAGIQUE 0

Arcane · Sort

Action : inclinez votre Cité pour infliger 1 dégât à un Personnage au front. S'il est détruit par cet Évènement, vous pouvez piocher une carte.

Au creux de ses mains il façonne une boule d'énergie pure.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

ABSORPTION DE SAVOIR 0

Érudit · Sort

Action : inclinez votre Cité ou l'un de vos Personnages pour piocher deux cartes. Mettez une carte de votre main sur votre deck.

Priver les autres peuples de connaissances est un mal nécessaire.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

ABSORPTION DE SAVOIR 0

Érudit · Sort

Action : inclinez votre Cité ou l'un de vos Personnages pour piocher deux cartes. Mettez une carte de votre main sur votre deck.

Priver les autres peuples de connaissances est un mal nécessaire.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

ABSORPTION DE SAVOIR 0

Érudit · Sort

Action : inclinez votre Cité ou l'un de vos Personnages pour piocher deux cartes. Mettez une carte de votre main sur votre deck.

Priver les autres peuples de connaissances est un mal nécessaire.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

ABSORPTION DE SAVOIR 0

Érudit · Sort

Action : inclinez votre Cité ou l'un de vos Personnages pour piocher deux cartes. Mettez une carte de votre main sur votre deck.

Priver les autres peuples de connaissances est un mal nécessaire.

FR LMG 2023 Évènement Art : Alex Petruk

<p>OÙ SUIS-JE? 0</p> <p><i>Illusion · Sort</i></p> <p>Combat : lors de votre première action, inclinez votre Bannière pour rediriger l'attaque contre l'un de vos Personnages sur la même ligne que le défenseur.</p> <p><i>Plus un mage gagne en expérience, plus il se joue aisément de son ennemi.</i></p> <p>FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk</p>	<p>OÙ SUIS-JE? 0</p> <p><i>Illusion · Sort</i></p> <p>Combat : lors de votre première action, inclinez votre Bannière pour rediriger l'attaque contre l'un de vos Personnages sur la même ligne que le défenseur.</p> <p><i>Plus un mage gagne en expérience, plus il se joue aisément de son ennemi.</i></p> <p>FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk</p>	<p>OÙ SUIS-JE? 0</p> <p><i>Illusion · Sort</i></p> <p>Combat : lors de votre première action, inclinez votre Bannière pour rediriger l'attaque contre l'un de vos Personnages sur la même ligne que le défenseur.</p> <p><i>Plus un mage gagne en expérience, plus il se joue aisément de son ennemi.</i></p> <p>FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk</p>
---	---	---

<p>OÙ SUIS-JE? 0</p> <p><i>Illusion · Sort</i></p> <p>Combat : lors de votre première action, inclinez votre Bannière pour rediriger l'attaque contre l'un de vos Personnages sur la même ligne que le défenseur.</p> <p><i>Plus un mage gagne en expérience, plus il se joue aisément de son ennemi.</i></p> <p>FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk</p>	<p>FORCE DÉCPLÉE 1</p> <p><i>Golem · Sort</i></p> <p>Action : détruisez un Attachement ayant un coût en or de 1 ou moins.</p> <p>Combat : inclinez votre Bannière pour donner +2X à votre attaquant Golem (lors de ce combat).</p> <p>FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk</p>	<p>FORCE DÉCPLÉE 1</p> <p><i>Golem · Sort</i></p> <p>Action : détruisez un Attachement ayant un coût en or de 1 ou moins.</p> <p>Combat : inclinez votre Bannière pour donner +2X à votre attaquant Golem (lors de ce combat).</p> <p>FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk</p>
---	--	--

<p>FORCE DÉCPLÉE 1</p> <p><i>Golem · Sort</i></p> <p>Action : détruisez un Attachement ayant un coût en or de 1 ou moins.</p> <p>Combat : inclinez votre Bannière pour donner +2X à votre attaquant Golem (lors de ce combat).</p> <p>FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk</p>	<p>FORCE DÉCPLÉE 1</p> <p><i>Golem · Sort</i></p> <p>Action : détruisez un Attachement ayant un coût en or de 1 ou moins.</p> <p>Combat : inclinez votre Bannière pour donner +2X à votre attaquant Golem (lors de ce combat).</p> <p>FR LMG 2023 Événement Art : Alex Petruk</p>	<p>Tactique</p> <p><i>Infiltration</i></p> <p>Cette Manœuvre ne peut pas être dévoilée au premier tour.</p> <p>Déploiement : dépensez 2 or pour infliger 3 dégâts à un Personnage ou le détruire si son contrôle aura au moins trois Personnages en jeu.</p> <p>Manœuvre</p> <p>Art : William Fraaij</p> <p>ORDRE D'ASSASSINAT</p> <p>6</p> <p>2</p>
--	--	---

Tactique

TREVE CONTRAINTTE 6 2

Diplomatie - Messager

Déplacement : Cliquez un Personnage ou Infiltrer lui 1 dégat pour chacune de vos Manteuvres tactiques reçoivent.

«Vous n'acceptez une trêve Et s'il n'accepte pas ? Perdes au mieux.»

FR IMG 2023

Manteuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

ENVOYER UN MESSAGER A LA CITE 7 2

Message!

Action : une fois par tour, inclinez l'un de vos Personnages pour recresser votre Cité piocher une carte et gagner 1 or.

«Prévenez les, cette bataille peut encore être évitée.»

FR IMG 2023

Manteuvre

Art : William Riffault

Tactique

DES TRAITRES CUPIDES 7 2

Infiltration - Sabotage - Trahise

Les Cités adverses ne peuvent pas être recressées par des capacités (tant que cette Manœuvre est disponible).

Déplacement : Cliquez une Cité.

«La survie, le temps compte, craquez vos idées, pourrissent à faire des choix horribles.»

FR IMG 2023

Manteuvre

Art : Richard Tranier

Ravitaillement

CHOIX DIFFICILES 7 2

Conseil des Sages - Diplomatie

Déplacement : mettez un Personnage que vous contrôlez dans la main de son propriétaire pour gagner 2or. Vos adversaires gagnent le prestige imprimé de ce Personnage.

FR IMG 2023

Manteuvre

Art : William Riffault

Tactique

MEDAILLONS DE LA DISCORDE 6 3

Arcane - Messager

Déplacement : mettez une carte de votre main sur votre deck pour infliger 2 dégats à un Personnage.

«La plus grande création des peuples unis c'est leur plus grande destruction. En prenez les autres pour responsables, soit en étant eux mêmes les responsables.»

FR IMG 2023

Manteuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

TEMPS PROPICE A LA RECROUTE 5 1

Climat

Déplacement : mettez une carte de votre main sous votre deck pour piocher trois cartes et gagner 3 or.

«En ces temps sombres, il faut savoir profiter du moindre rayon de soleil.»

FR IMG 2023

Manteuvre

Art : Alicia Usaga

Ravitaillement

RECONQUETE 7 2

Bataille - Fondateur

Le premier Personnage **Fondateur** que vous jouez lors de ce tour vous coûte 1 or de moins.

Déplacement : piochez une carte. Regardez les trois premières cartes de votre deck, remettez les sur votre deck dans l'ordre de votre choix.

FR IMG 2023

Manteuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

RECONQUETE 7 2

FR IMG 2023

Manteuvre

Art : William Riffault

Ravitaillement

RECONQUETE 7 2

FR IMG 2023

Manteuvre

Art : William Riffault